

桃園市立大園國民中學 109 學年度 雙語創新教學教案

領域/ 科目	表演藝術	教學者	朱玉琪	
實施 年級	七年級	教學時間	45 分鐘	
單元 名稱	肢體活動-影子遊戲			
學校 願景	品格、創新、國際、卓越			
設計 理念	藉由之前學習到的鏡子遊戲的對稱性，沿伸到影子遊戲的互動性，訓練學生的觀察力、模仿力，並由互動了解角色間不同情緒的表達方式，進而了解肢體語言的意義。			
學習 重點	學習 表現	<p>表 1-IV-1 能運用特定元素、形式、技巧與肢體語彙表現想法，發展多元能力，並在劇場中呈現。</p> <p>表 1-IV-2 能理解表演的形式、文本與表現技巧並創作發表。</p> <p>表 1-IV-3 能連結其他藝術並創作。</p> <p>表 2-IV-3 能運用適當的語彙，明確表達、解析及評價自己與他人的作品。</p> <p>英 1-IV-2 能聽懂常用的教室用語及日常生活用語。</p> <p>英 2-IV-2 能依情境使用日常生活用語。</p> <p>英 6-IV-1 樂於參與課堂中各類練習活動，不畏犯錯。</p>	核 心 素 養	<p>A 自主行動</p> <p>■ A1 身心素質與自我精進</p> <p>■ A2 系統思考與解決問題</p> <p>■ A3 規劃執行與創新應變</p> <p>B 溝通互動</p> <p>■ B1 符號運用與溝通表達</p> <p>□ B2 科技資訊與媒體素養</p> <p>■ B3 藝術涵養與美感素養</p> <p>C 社會參與</p> <p>□ C1 道德實踐與公民意識</p> <p>■ C2 人際關係與團隊合作</p> <p>□ C3 多元文化與國際理解</p>
	學習 內容	<p>表 E-IV-2 肢體動作與語彙、角色建立與表演、各類型文本分析與創作。</p> <p>表 E-IV-3 戲劇、舞蹈與其他藝術元素的結合演出。</p> <p>表 A-IV-3 表演形式分析、文本分析。</p> <p>英 Ac-IV-3 常見的生活用語。</p>		
議題 融入	生命教育			
教材 來源	自編、網路資源			
教學 設備	電腦、智慧白板、教學簡報、學習單			
學習 目標	<ol style="list-style-type: none"> 1. 能聽、讀、寫關鍵字。 2. 能以起床後至上學的過程，創作出鏡子對稱的連續動作。 3. 能說出及寫出鏡子遊戲中起床儀式的動詞片語。 4. 能了解並做出影子遊戲的互動性。 5. 能利用鏡子遊戲的對稱性及影子遊戲的互動性創作及演出自行設定的角色、主題及情緒。 6. 能欣賞同學的表演並給予評價。 			

教學活動設計			
步驟		活動	時間
1	介紹關鍵字	以十個關鍵字讓學生了解並使用本節課的重點單字。	3 分鐘
2	暖身	以學過的鏡子遊戲中的對稱性，創作及做出早上起床至上學的一整串的連續動作 wake up→brush teeth→wash face→carry schoolbag→go to school，並鼓勵學生在 carry schoolbag 前，再自由加入另一個動作。	7 分鐘
3	介紹影子遊戲 1. 說明 2. 播放影片 3. 討論	1. 老師說明：這節課要延續上節課鏡子遊戲的概念，加以延伸為影子遊戲，鏡子遊戲主要在練習「觀察」、「模仿」，然後做出如複製人一般的效果，這節我們試著給予一些情感或角色連結兩個人，例如 The Mirror 中的二個角色。 2. 播放影片 The Mirror (https://www.youtube.com/watch?v=0g8GUHxH1sc)。 3. 學生討論從影片一開始時，二位角色在鏡子中所呈現的對稱性動作，再引導學生經由二個角色後來的互動，揣摩二個角色流露出的情感及要表達的情緒。	5 分鐘
4	活動創作及練習	1. 二人為一組 2. 設定二人的角色及關係 3. 設計一分鐘以上的動作 老師必須在各組間來回走動，觀察學生創作，需要時給予建議並引導。	10 分鐘
5	呈現	1. 先以志願者優先的方式輪流上台呈現，其他學生在下節課全部表演完畢。每位學生挑出任意的三組評分(60-100)。 2. 小組上台呈現時，觀眾要用心思考表演者的角色、關係以及所傳達的情緒並寫入學習單中。	10 分鐘
6	複習	學生回答學習單內的問題： 1. 關鍵字填空 2. 寫出醒來、刷牙、洗臉、背書包、上學及自己與同伴討論出的英文片語。 3. 寫出鏡子遊戲與影子遊戲的區別。 4. 寫出自己與同伴創作出的角色、主題/故事與要表達的情緒。 5. 寫出另三組所呈現的角色、主題/故事、情緒並給予評分及評價。	10 分鐘
備註	關鍵字	1.wake up 醒來 2.brush teeth 刷牙 3.wash face 洗臉 4.carry schoolbag 背書包 5.go to school 上學 6.mirror 鏡子 7. symmetrical 對稱的 8.shadow 影子 9.interactive 互動的 10.action 動作	